Trabalho de Eng.

De Software

Projeto:  
Gerenciamento de Gastos  
de Veículos

Grupo:

João Paulo  
Paulo Henrique  
Miguel Alvim  
Gilson dos Reis

Gerenciamento de Veículos

**Descrição de metodologia: Metodologia espiral**

O paradigma de desenvolvimento escolhido foi o espiral. Isso se deve, ao modo como a disponibilidade dos membros do grupo de desenvolvimento está distribuída. Como os membros não possuem muitos horários em comum, para poderem para realizar reuniões e encontros frequentemente à metodologia em espiral se mostrou adequada. Visto que este processo prega ciclos rápidos de desenvolvimento com gerações de protótipos, permitindo que o programa seja construído a partir pequenos módulos passo-a-passo, que se encaixam com o perfil do grupo.

**Definição das etapas de desenvolvimento**

A metodologia em espiral se baseia na repetição de um ciclo onde em cada interação deste ciclo.

**1ª Etapa: Determinar Objetivos**

Na primeira etapa nós determinamos quais problemas iremos abordar e como iremos aborda-los.

**2ª Etapa: Analise de Riscos**

Nesta etapa, avaliamos os possíveis riscos envolvidos na implementação dos objetivos determinados na primeira etapa, também, se necessário, fazemos protótipos de código para podermos visualizar os potenciais erros.

**3ª Etapa: Desenvolvimento e Testes**

Nesta etapa, dividimos as tarefas de implementação de código entre os membros do grupo e realizamos a mesma. Esta etapa só será encerrada quando os códigos gerados estiverem unificados em um único modulo e estiverem funcionando.

**4ª Etapa: Planejamento do próximo ciclo** Nesta etapa, revisaremos o que foi feito até agora e por fim, planejamos o próximo modulo a ser criado na próxima iteração da metodologia.

**Recursos Humano/Tecnológicos a serem usados**

**1ª Etapa:**

A equipe inteira se reunirá para discutir quais problemas solucionaremos e como iremos aborda-los.  
  
**2ª Etapa:**

O integrante Paulo Henrique analisará no *OpenProject* os riscos que o módulo a ser implementado apresenta e encontrará a melhor solução cabível para resolvê-los.

**3ª Etapa:**

O programa será desenvolvido em Java no *NetBeans* e cada integrante do grupo implementará um fragmento do modulo.

**4ª Etapa:**

A equipe inteira se reunirá para discutir o que foi feito até aqui e quais módulos iremos solucionar utilizando o *OpenProject*.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | |  | |
| Cronograma | | | |
|  | |  | |
| 1ª Semana | | Gerou | |
| Levantamento de requisitos | | Documento de requisitos | |
|  | |  | |
|  | |  | |
| 2ª Semana | | Gerou | |
| Definição do medelo de classes | | Diagrama de classes | |
|  | |  | |
| 3ª semana | | Gerou | |
| Escolha do paradigma de desenvolvimento a ser utilizado (minha sugestão é o espiral) | | modelo logico do BD | |
| Escolha da linguagem utilizada | | Prévia da interface | |
| Escolha das IDEs e sistemas operacionais, computadores | |  | |
| Definição de qual parte cada integrante ficara responsavel | |  | |
| Definição dos hardwares que serão utilizados | |  | |
| Esboço do modelo lógico do banco de dados e da interface do programa | |  | |
|  | |  | |
|  | |  | |
|  | |  | |
| 4ª Semana | | Gerou | |
| Elaboração do banco de dados, dos módulos de cadastro | | banco de dados | |
|  | |  | |
| 5ª semana | | Gerou | |
| Elaboração da interface gráfica e testes. | | Interface | |
|  | |  | |
| 6ª Semana | | Gerou | |
| Manutenção corretiva e testes finais | | Programa Final | |
|  | |  | |
|  | |  | |